

Тест «Программирование на Паскаль»

1. *readln (n)* - это команда...

A. присваивания В. ввода данных С. вывода данных D. команда проверки условия

2. Для серии команд

n:=5;

n:=n+4

результат *n* равен

A. 5 В. 10 С. 6 D. 9

3. Укажите тип переменной *x*, если *x:=5.5*

A. целый В. Вещественный С. Строковый D. логический

4. Укажите тип переменной *F*, если *F:='5.5'*

A. целый В. Вещественный С. Строковый D. логический

5. Для выражения $y=(a+4b)$ при $a=6$, $b=8$ результат будет равен...

A. 36 В. 32 С. 40 D. 38

6. Строка:

readln (A);

выполняет...

- A. ввод в программу значения переменной A
- B. вывод значения переменной A
- C. присваивание переменной A значение *readln*
- D. описание переменной A

7. *S:=7;*

S:=23;

writeln (S);

Какое значение будет выведено на экран?

A. 23 В. 7 С. S D. 30 E. на экране ничего не появится

8. *A:=2; B:=5; B:=B-A; S:=A+B;*

writeln (S);

Что будет выведено на экран?

A. 5 В. 2 С. 3 D. 7 E. 10

9. Укажите ошибку в записи

Writeln ('площадь= ' S);

- A. пропущена разделительная запятая
- B. нет ошибок
- C. нет закрывающих кавычек
- D. в апострофах нельзя использовать русские буквы
- E. нужно использовать оператор *Readln*, вместо *Writeln*

10. В каком случае оператор ввода описан верно?

A) *read ('a,b,c');*

B) *read {a,b,c};*

B) *read (a,b,c).*

ПРОГРАММИСТ